M0155

PopMeUp

Animierte Hinweise aus dem Content-Manager einblenden: mehrere Popups gleichzeitig, fair rotiert, zielgenau nach Seite, Warenkorb und Stichwort.

Aktuellstes Release: 1.11
Kompatibel zu den Versionen: 4.6 bis 26.11

published
15.11.2026 12:35 Uhr

Allgemeine Hinweise zu unseren Modulen

Beachten Sie bei geplanten Shop-Updates, dass auch das Modulframework und auch die eingebauten Module zur jeweiligen Shopversion kompatibel sein müssen und stellen Sie ggf. sicher, dass entsprechende Updates für das Modul-Framework und auch für alle genutzten Module zur Verfügung stehen bevor Sie mit der Aktualisierung des Shops beginnen oder diese beauftragen. Wenn Sie die Aktualisierung Ihres Shops durch uns durchführen lassen, aktualisieren wir auch immer vorhandene Xycons-Module und das Modul-Framework, wenn diese für die neue Shop-Version verfügbar sind.

Auf dem Server muss die Servererweiterung IonCube verfügbar sein!
Kontaktieren Sie bitte Ihren Hoster. falls Sie nach der Installation einen Hinweis erhalten, dass IonCube nicht zur Verfügung steht.
Weiterführende Hinweise finden Sie auf unserer Homepage www.xycons.de

Zur Selbstinstallation beachten Sie die beigefügte Installationsanleitung.

Bitte beachten Sie: mit der Installation des Modul-Frameworks werden die beigefügten Lizenzbestimmungen und Haftungsregelungen ausdrücklich zur Kenntnis genommen und anerkannt!
Das Framework und unsere Module dürfen nicht installiert und nicht betrieben werden, wenn Sie diese Regeln nicht in vollem Umfang anerkennen!

Inhaltsverzeichnis

- M0155 PopMeUp für Gambio
- Inhalt

- 1. WAS DIESES MODUL LEISTET
- 2. ERSTE SCHRITTE IN FÜNF MINUTEN
- 3. DIE POPUP-VERWALTUNG
- 4. EIN POPUP BEARBEITEN
- 4.1 Allgemein: Inhalt und Zuordnung
- 4.2 Layout und Größe
- 4.3 Farben und Schaltfläche
- 4.4 Verhalten und Anzeigehäufigkeit
- 4.5 Zeitfenster von/bis
- 4.6 Zielseiten und Schlüsselwörter
- 4.7 Mehrere Popups gleichzeitig
- 4.8 Voransicht
- 5. INHALTE PFLEGEN: CONTENT ANLEGEN UND KOPIEREN
- 6. DAS MODUL-SETUP
- 7. MODULTEXTE ÄNDERN
- 8. SHOPUPDATE UND MODULPFLEGE
- 9. BETRIEB, TESTS UND HÄUFIGE FRAGEN

M0155 PopMeUp für Gambio

Handbuch

Stand: 2026-11 (Modulversion 1.11) · (c) Xycons GmbH & Co. KG - www.xycons.de

---

Inhalt

1. 1. Was dieses Modul leistet
2. 2. Erste Schritte in fünf Minuten
3. 3. Die Popup-Verwaltung
4. 4. Ein Popup bearbeiten
5. 4.1 Allgemein: Inhalt und Zuordnung
6. 4.2 Layout und Größe
7. 4.3 Farben und Schaltfläche
8. 4.4 Verhalten und Anzeigehäufigkeit
9. 4.5 Zeitfenster von/bis
10. 4.6 Zielseiten und Schlüsselwörter
11. 4.7 Mehrere Popups gleichzeitig
12. 4.8 Voransicht
13. 5. Inhalte pflegen: Content anlegen und kopieren
14. 6. Das Modul-Setup
15. 7. Modultexte ändern
16. 8. Shopupdate und Modulpflege
17. 9. Betrieb, Tests und häufige Fragen

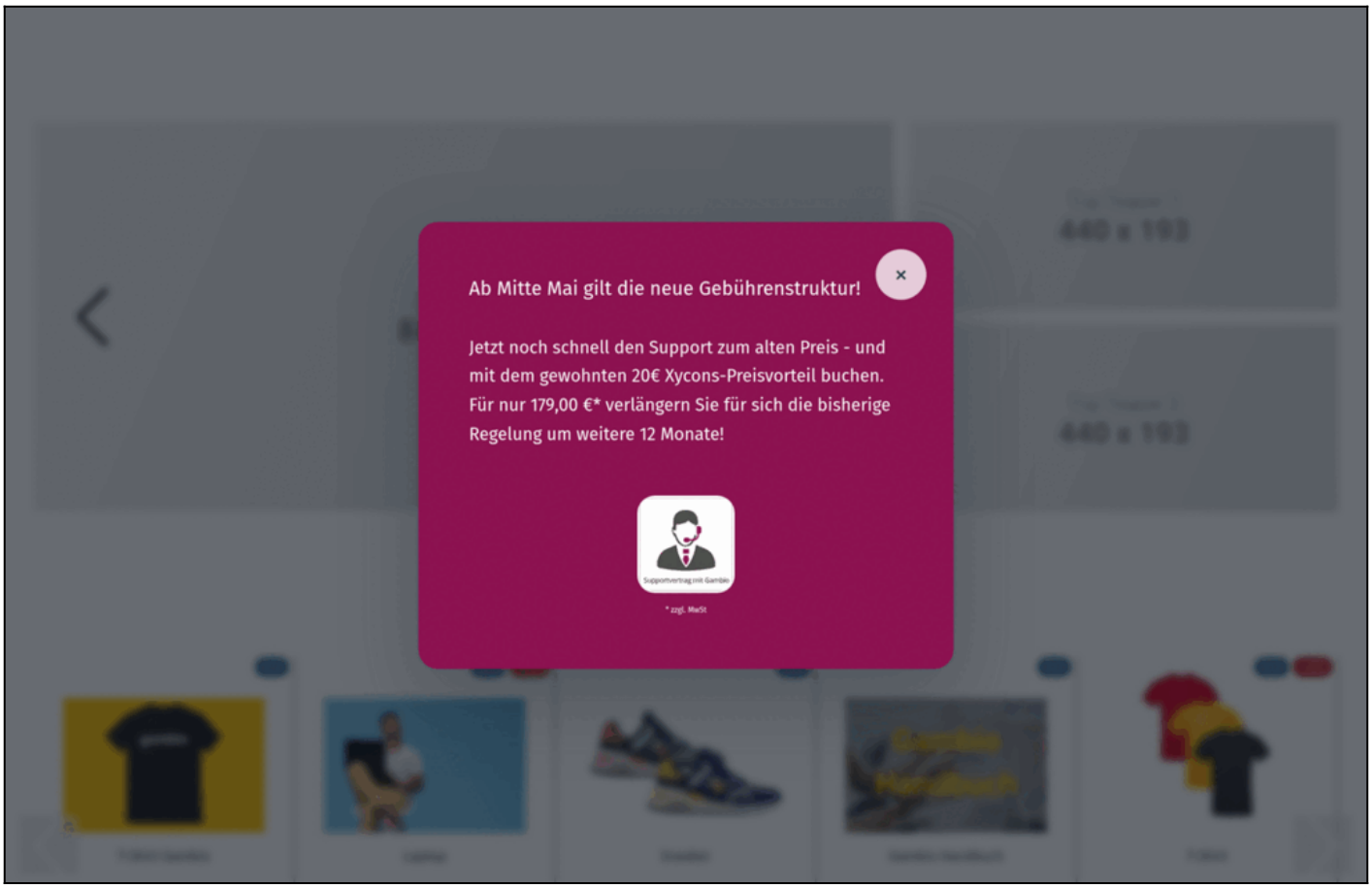
---

1. WAS DIESES MODUL LEISTET

PopMeUp blendet animierte Hinweisfenster (Popups) im Shop ein. Der Inhalt kommt aus dem Gambio-Content-Manager, ist also in jeder Shopsprache pflegbar und braucht keinerlei Datei-Bearbeitung.

Typische Einsatzfälle: Aktionshinweis auf der Startseite, Versandhinweis vor Feiertagen, Gutscheincode für Erstbesucher, Zusatzangebot auf bestimmten Kategorie- oder Produktseiten, Hinweis im Warenkorb oder nach erfolgreicher Bestellung.

Sie legen beliebig viele Popups an. **Mehrere davon dürfen gleichzeitig im Shop aktiv sein**; treffen mehrere auf dieselbe Seite zu, erscheinen sie fair nacheinander statt alle auf einmal (siehe Abschnitt 4.7). Nicht aktive Popups bleiben als Vorlage erhalten.



Ein eingeblendetes Popup mit abgedunkeltem Hintergrund, Inhalt aus dem Content-Manager und Schließen-Schaltfläche.

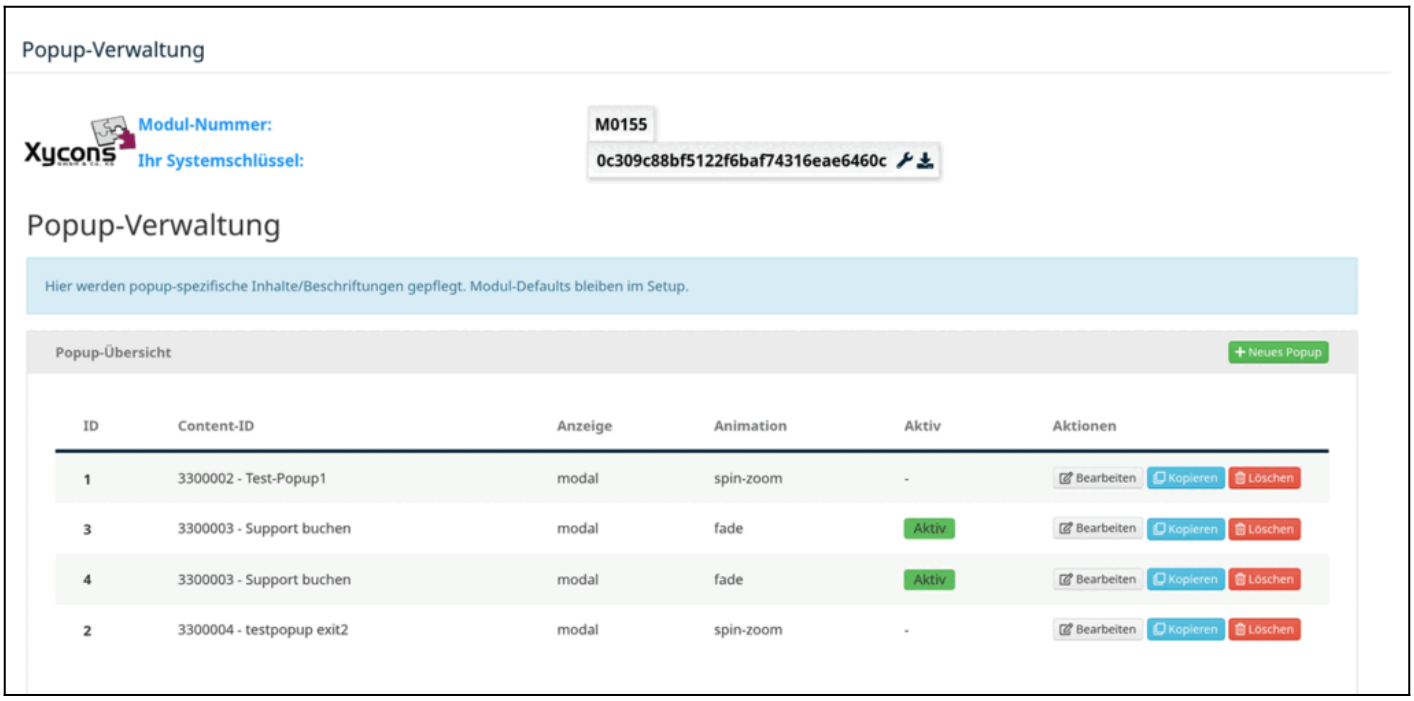
2. ERSTE SCHRITTE IN FÜNF MINUTEN

- Im Modul-Setup den **Modulstatus** auf *Eingeschaltet* stellen (Abschnitt 6).
- Im Content-Manager unter *Elemente / Sonstige* ein Element mit dem gewünschten Popup-Inhalt anlegen (Überschrift und Text; Bilder gerne über den Editor einbinden).
- Menü *Xycons-Module → PopMeUp* öffnen und *Neues Popup* anlegen.
- Oben die **Content-ID** des eben angelegten Elements auswählen.
- Unten *Popup aktiv (im Shop ausspielen)* ankreuzen und speichern.
- Mit *Voransicht* das Ergebnis prüfen, danach im Shop kontrollieren.

Zum gefahrlosen Testen im Livebetrieb die Option **Admin-Test** aktivieren: Das Popup erscheint dann ausschließlich für angemeldete Administratoren (Kundengruppe 0), nie für Kunden.

3. DIE POPUP-VERWALTUNG

Pfad: *Xycons-Module → PopMeUp*. Die Übersicht listet alle Popups mit technischer ID, zugeordnetem Content, Anzeigeart, Animation und Aktiv-Kennzeichen.

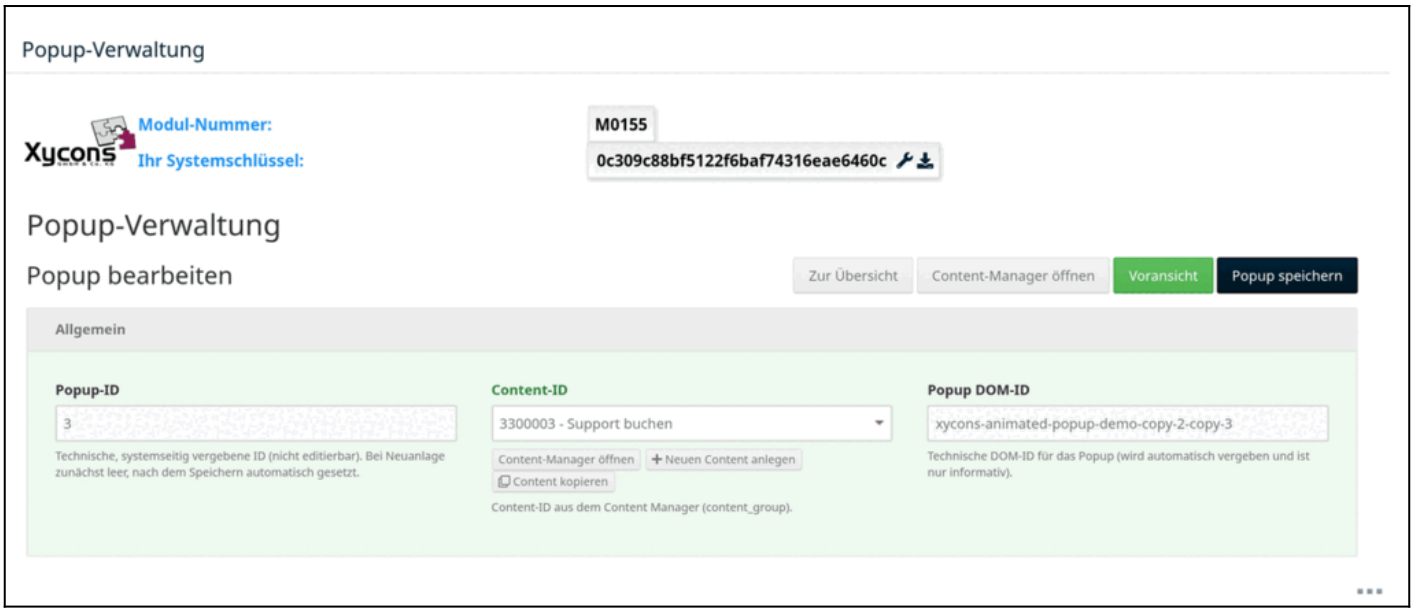


- **Neues Popup** – legt einen leeren Datensatz an, vorbelegt mit den Vorgaben aus dem Setup.
- **Bearbeiten** – öffnet die Bearbeitungsmaske.
- **Kopieren** – dupliziert ein Popup inklusive aller Einstellungen und Sprachtexte. Die Kopie wird zunächst *inaktiv* angelegt – ideal als Ausgangspunkt für eine Variante.
- **Löschen** – mit Sicherheitsabfrage in einem modalen Fenster.

Das grüne *Aktiv*-Kennzeichen zeigt, welche Popups aktuell im Shop ausgespielt werden. Ist das Modul ausgeschaltet oder hat ein aktives Popup keinen Inhalt, erscheint oben ein Warnhinweis; im Shop wird dann bewusst nichts ausgegeben.

4. EIN POPUP BEARBEITEN

Die Bearbeitungsmaske fasst alle Einstellungen eines Popups zusammen. Was Sie hier eintragen, gilt immer für genau dieses Popup und hat Vorrang vor den Vorgaben aus dem Setup. Die folgenden Ausschnitte zeigen die Maske von oben nach unten:



Layout

Anzeigeart
modal
modal | top-banner | bottom-sheet | side-left | side-right

Größen-Preset
large
Optionales Preset: small, medium, large, fullscreen. Bei Prozent-Steuerung bitte kein Preset verwenden.

Größe in Prozent
90
Responsive Größe (30..100). 100 = Fullscreen.

Max-Breite
550px
Optional, z. B. 90vw oder 1200px.

Max-Höhe
600px
Optional, z. B. 90vh.

Radius
20px
Optionaler Eckenradius, z. B. 24px.

Titelfarbe
#ffffff
Optionaler Farbwert für den Titel. Leer = Modul-Default.

Textfarbe
#ffffff
Optionaler Farbwert für den Text. Leer = Modul-Default.

Hintergrund
#8c1451
Optional: einfache Farbe oder linear-gradient(...). Der Picker setzt eine Vollfarbe, das Textfeld erlaubt auch Gradients. Leer = Modul-Default.

Rahmenfarbe
#8c1351
Optionaler Farbwert für den Außenrahmen. Leer = Modul-Default.

Rahmenbreite
20
0 bis 20 px. Leer/0 = Modul-Default oder kein sichtbarer Rahmen.

Rahmenstil
solid
Rahmenstil des Außenrahmens. Leer = Modul-Default.

Button-Hintergrund
#79395a
Optionaler Farbwert für den Button-Hintergrund. Leer = Modul-Default.

Button-Hover-Hintergrund
#8c1351
Optionaler Farbwert für den Button-Hover-Zustand. Leer = Modul-Default.

Button-Textfarbe
#ffffff
Optionaler Farbwert für den Button-Text. Leer = Modul-Default.

Button-Verlauf

☐ Aktiviert einen Verlauf zwischen Grund- und Hoverfarbe. Deaktiviert = einfarbiger Button.

Inhalt

Button-Link

Optionaler Ziel-Link für den CTA-Button.

Button- und Close-Texte je Sprache

Diese Texte werden pro installierter Shop-Sprache gepflegt und im Frontend sprachabhängig ausgegeben.

[2] Deutsch (DE)

Button-Text

Close-Label

[1] English (EN)

Button-Text

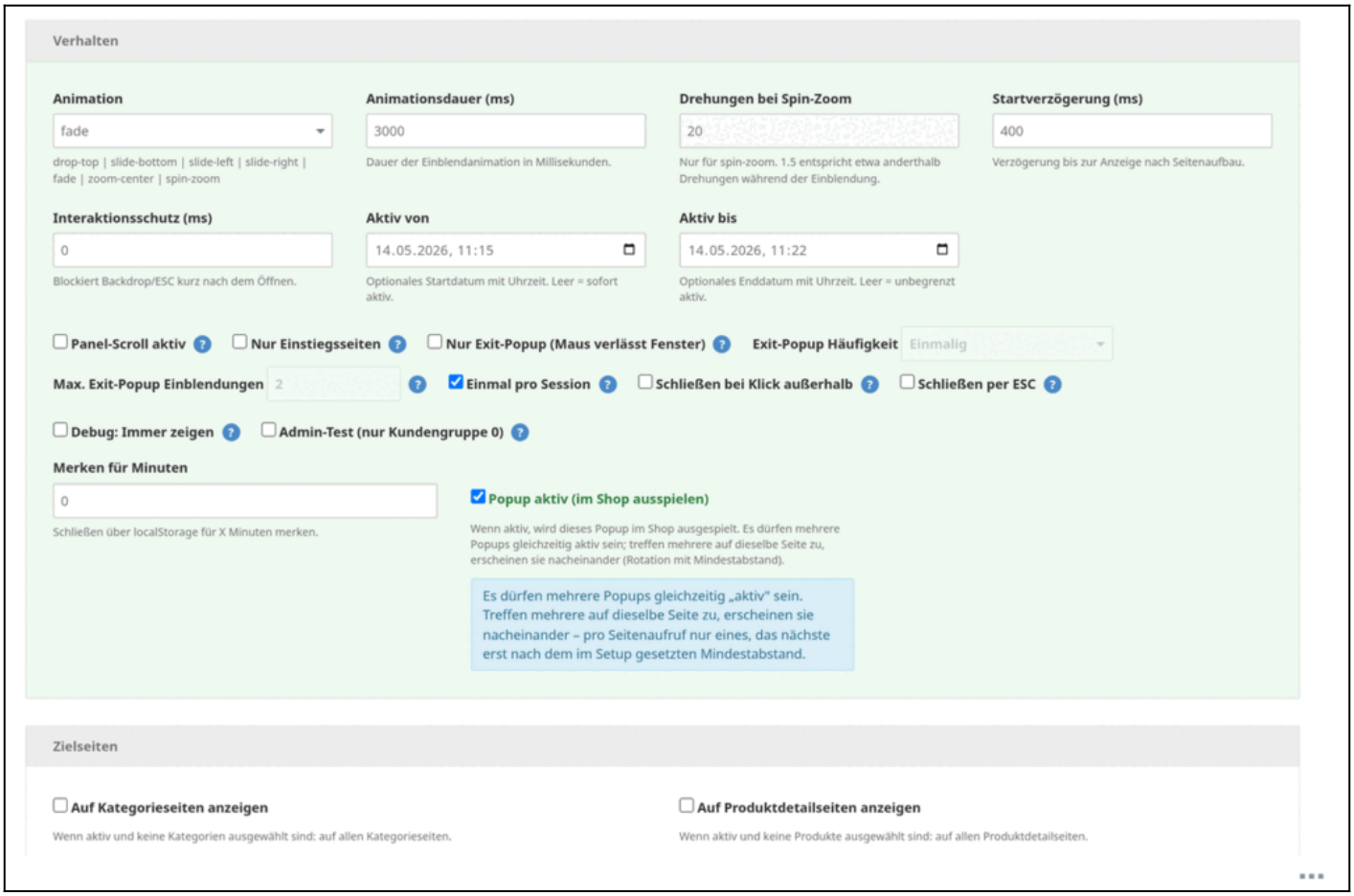
Close-Label

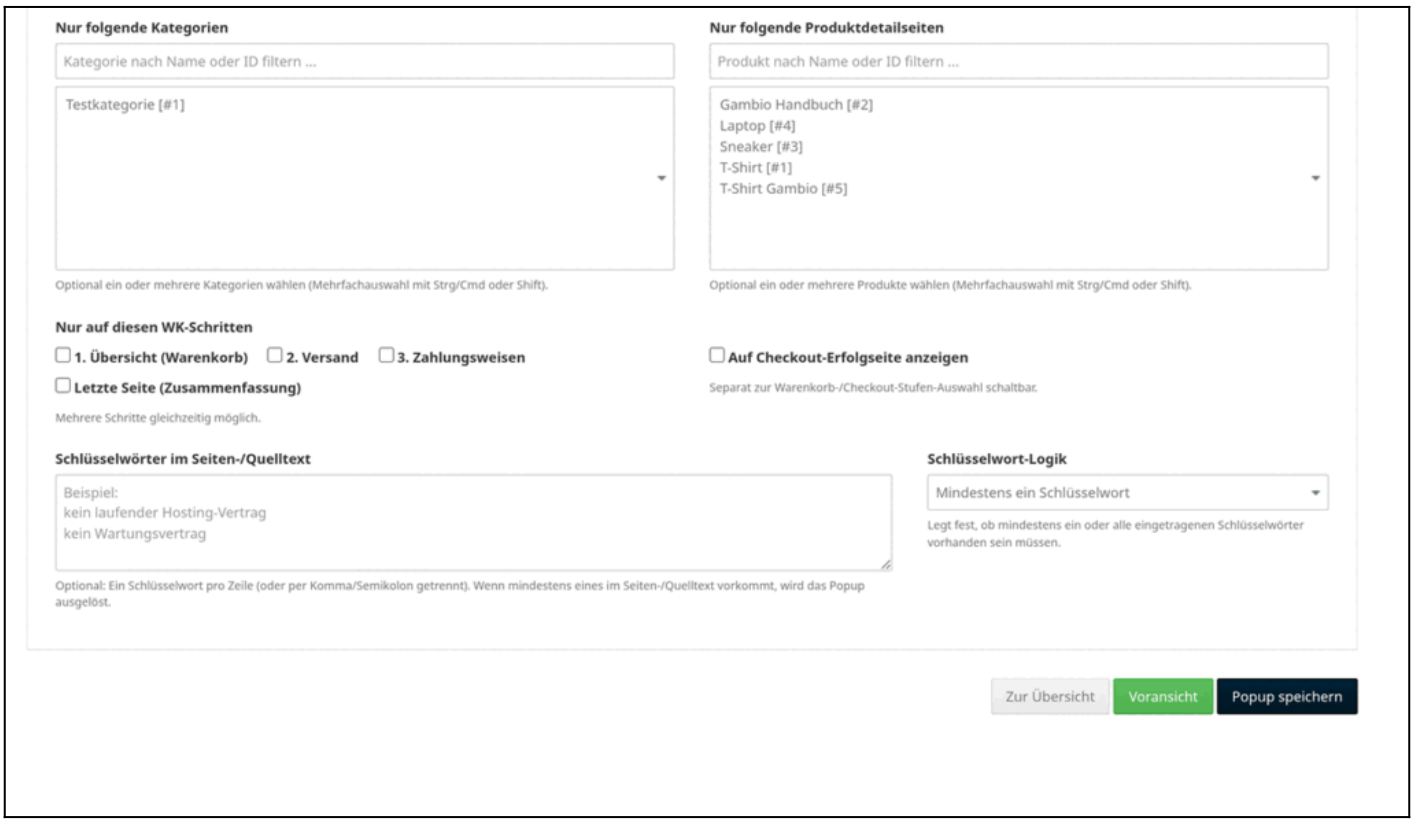
Button-Ausrichtung
center
left | center | right

Titel-Ausrichtung
center
left | center | right

Content-Titel nutzen

☐ Wenn die Überschrift leer ist, wird stattdessen der Content-Titel als Popup-Titel verwendet.





4.1 Allgemein: Inhalt und Zuordnung

Die **Popup-ID** und die technische **DOM-ID** vergibt das System; beide sind nur informativ. Über die **Content-ID** wird der Inhalt aus dem Content-Manager verknüpft. Angezeigt wird immer die Sprachfassung des Besuchers; fehlt sie, greift die erste gepflegte Sprache als Rückfallebene.

4.2 Layout und Größe

Einstellung	Bedeutung
Anzeigeart	Modal (mittig), Banner oben, Leiste unten, seitlich links oder seitlich rechts
Größen-Preset	small, medium, large, fullscreen – oder leer lassen
Größe in Prozent	30 bis 100 Prozent des sichtbaren Fensters; ersetzt das Preset
Max-Breite / Max-Höhe	Optionale Obergrenze, z. B. 1200px
Radius	Eckenrundung des Fensters
Panel-Scroll	Zeigt bei langen Inhalten einen Scrollbalken, statt abzuschneiden

4.3 Farben und Schaltfläche

Titelfarbe, Textfarbe, Hintergrund (Vollfarbe oder Verlauf), Rahmenfarbe, -breite und -stil sowie die Farben der Schaltfläche lassen sich je Popup setzen. Bleibt ein Feld leer, greift der Wert aus dem Modul-Setup.

Die optionale **Schaltfläche (CTA)** besteht aus Beschriftung und Ziel-Link. Ohne Link wird daraus ein Schließen-Button. Aus Sicherheitsgründen sind nur die Linkarten `http`, `https`, `mailto`, `tel` sowie shopinterne relative Links zulässig.

4.4 Verhalten und Anzeigehäufigkeit

- **Animation** inklusive Dauer: einfallen, einschieben, einblenden, aufziehen oder drehend aufziehen.
- **Startverzögerung**: Wartezeit nach dem Seitenaufbau, bevor das Popup erscheint.
- **Interaktionsschutz**: kurze Sperre gegen versehentliches Wegklicken direkt nach dem Öffnen.
- **Nur Einstiegsseiten**: Anzeige nur, wenn der Besucher von außen oder direkt kommt.
- **Exit-Popup**: Anzeige erst, wenn der Besucher die Seite verlassen will – wahlweise einmalig oder immer, optional mit Obergrenze der Einblendungen.
- **Einmal pro Session** und **Merken für X Minuten**: begrenzen die Wiedervorlage nach dem Schließen. Das Modul merkt sich den Schließ-Zustand so, dass das Popup auch beim Weiterklicken durch den Shop nicht erneut aufspringt.
- **Schließen per ESC** und **Schließen bei Klick außerhalb**: einzeln schaltbar.
- **Debug: Immer zeigen**: nur für Tests; hebt die Einstiegs- und Merklogik auf und schreibt zusätzlich ein Protokoll in die Browser-Konsole. Vor dem Livegang wieder abschalten.

4.5 Zeitfenster von/bis

Optionale Gültigkeit mit Datum und Uhrzeit. Außerhalb des Fensters bleibt das Popup stumm, auch wenn es aktiv geschaltet ist. Maßgeblich ist die im Shop eingestellte Zeitzone.

Ist ein Popup aktiv geschaltet, erscheint aber nicht, lohnt zuerst der Blick auf das Zeitfenster: Ein in der Vergangenheit liegendes *Aktiv bis* schaltet das Popup lautlos ab.

4.6 Zielseiten und Schlüsselwörter

Ohne Zielregel erscheint das Popup überall. Sobald mindestens eine Regel gesetzt ist, wird nur noch dort ausgespielt, wo eine Regel zutrifft:

- **Kategorieseiten** – alle oder nur ausgewählte Kategorien.
- **Produktseiten** – alle oder nur ausgewählte Artikel.
- **Warenkorb-/Checkout-Schritte** – Übersicht (Warenkorb), Versand, Zahlungsweise, Zusammenfassung.
- **Bestellabschluss** – die Erfolgsseite nach der Bestellung.
- **Schlüsselwörter** – Treffer im Seitentext der aktuellen Seite. Wahlweise *mindestens ein Treffer* (ODER) oder *alle Treffer* (UND).

Sehr allgemeine Schlüsselwörter wie „Versand“ lösen häufiger aus als beabsichtigt. Für den UND-Modus möglichst eindeutige, konsistent gepflegte Begriffe verwenden.

4.7 Mehrere Popups gleichzeitig

Mehrere Popups dürfen gleichzeitig aktiv sein. Treffen mehrere auf dieselbe Seite zu, drängen sie sich nicht alle auf einmal auf: Pro Seitenaufruf erscheint **eines**, das nächste kommt erst nach einer im Setup eingestellten Pause (Rotations-Mindestabstand) an die Reihe. So bekommt jede Botschaft ihren Auftritt, ohne den Besucher zu überfallen.

Die Reihenfolge wechselt fair durch; den Mindestabstand in Sekunden legen Sie zentral im Setup fest (0 = kein Abstand).

4.8 Voransicht

Die Schaltfläche *Voransicht* rendert das Popup mit den aktuell im Formular stehenden Werten, ohne zu speichern. Bilder und Links aus dem Content werden dabei auf die Shop-Adresse umgeschrieben, damit die Vorschau im Adminbereich dasselbe zeigt wie später der Shop.

5. INHALTE PFLEGEN: CONTENT ANLEGEN UND KOPIEREN

Direkt neben der Content-Auswahl stehen drei Schaltflächen:

- **Content-Manager öffnen** – öffnet den gerade zugeordneten Inhalt in einem neuen Tab.
- **Neuen Content anlegen** – öffnet den Content-Manager für ein neues Element in einem neuen Tab.
- **Content kopieren** – dupliziert den oben gewählten Inhalt unter einer neuen Nummer, ordnet die Kopie sofort diesem Popup zu und öffnet sie zum Bearbeiten.

Kopiert werden alle Sprachfassungen des Elements; die Titel bekommen den Zusatz *(Kopie)*. Das ist der schnellste Weg, wenn ein kopiertes Popup einen abweichenden, aber ähnlichen Text bekommen soll.

Nach dem Kopieren ist die neue Content-ID bereits ausgewählt, aber noch nicht gespeichert – das Popup bitte anschließend speichern.

6. DAS MODUL-SETUP

Das Setup erreichen Sie über das Menü *Xycons-Module → Kundenkonto / Setups* und dort über den TAB *PopMeUp*. Hier stehen der Modulstatus, der Lizenzschlüssel und die **Vorgabewerte**, die greifen, wenn ein Popup das jeweilige Feld leer lässt.

Bereich	Bedeutung
Modulstatus	Modul ein- oder ausschalten. Bei *Ausgeschaltet* gibt der Shop kein Popup aus.
Rotations-Mindestabstand	Sekunden-Pause, bevor bei mehreren zutreffenden Popups das nächste an die Reihe kommt (siehe 4.7).
Default Anzeige/Animation/Größe	Vorgaben für Anzeigeart, Animation, Dauer, Größe, Verzögerung und Schließverhalten.
Default Farben	Vorgabefarben für Titel, Text, Hintergrund, Rahmen und Schaltfläche.
Default Verhalten	Vorgaben für Einstiegsseiten, „Einmal pro Session“, Merkdauer und ESC-/Klick-Schließen.

Alle „Default“-Werte sind nur die **Vorlage**: Sobald ein Popup im eigenen Datensatz einen Wert trägt, gewinnt dieser. Leere Felder im Popup übernehmen die Vorgabe aus dem Setup.

Ihre Xycons-Module

Ihr Xycons Kundenkonto (5.00.64) · PopMeUp (1.11) · IndividualModule (5.00.64)

Xycons News
Versionen und Updates anzeigen
Xycons Kontakt / Fehler melden
Xycons Hinweise
Handbuch/Dokumentation zum Modul
Dokumente/Infos Installationsarchiv

Modul-Nummer: M0155

Ihr Systemschlüssel: 0c309c88bf5122f6baf74316eae6460c

Modulstatus - PopMeUp

Modul einschalten oder ausschalten

Ihre Version: 1.11

Lizenzstufe: 4

Ihr Lizenzschlüssel: MDAJ-ILPF-BAV4-MIIL-ABFF-N9CP-AEAE-CACG-1UCE-BCCP-AJMI-CPHE

Ihre Lizenz: Voll-Lizenz (unbegrenzt gültig)

Aktive Popup-ID (aus Verwaltung): 2

Wenn aktiv, wird dieses Popup im Shop ausgespielt. Es dürfen mehrere Popups gleichzeitig aktiv sein; treffen mehrere auf dieselbe Seite zu, erscheinen sie nacheinander (Rotation mit Mindestabstand).

Rotations-Mindestabstand (Sekunden): 45

Sind mehrere Popups gleichzeitig aktiv und treffen auf dieselbe Seite zu, erscheint pro Seitenaufruf nur eines. Erst nach diesem Abstand kommt das nächste in Frage. 0 = kein Abstand.

Default Anzeigeart

- (●) Modal (mittig)
- ( ) Banner oben
- ( ) Leiste unten
- ( ) Seitlich links
- ( ) Seitlich rechts

Fallback, wenn im Popup kein eigener Wert gesetzt ist.

Default Animation

- ( ) Von oben einfallen
- ( ) Von unten einschieben
- (●) Von links einschieben
- ( ) Von rechts einschieben
- ( ) Einblenden
- ( ) Aus der Mitte aufziehen
- ( ) Drehend aufziehen

Fallback-Animation für Popup-Datensätze.

Default Animationsdauer (ms): 1200

Fallback-Dauer der Einblendanimation.

Default Größe in Prozent: 90

Fallback für die responsive Popup-Größe.

Default Startverzögerung (ms): 400

Fallback-Verzögerung bis zur Anzeige.

Default Interaktionsschutz (ms)

600

Fallback-Schutz gegen versehentliches Schließen.

Default Panel-Scroll

- ○ Aktiv
- ◉ Inaktiv

Fallback für Scrollbar-Verhalten.

Default nur Einstiegsseiten

- ○ Aktiv
- ◉ Inaktiv

Fallback für Einstiegsseiten-Logik.

Default einmal pro Session

- ○ Aktiv
- ◉ Inaktiv

Fallback für Session-Logik.

Default Merken für Minuten

0

Fallback für localStorage-Merker.

Default Debug immer zeigen

- ○ Aktiv
- ◉ Inaktiv

Fallback für Debug-Anzeige.

Default Schließen bei Klick außerhalb

- ○ Aktiv
- ◉ Inaktiv

Fallback für Backdrop-Schließen.

Default Schließen per ESC

- ◉ Aktiv
- ○ Inaktiv

Fallback für ESC-Schließen.

Storage-Key Prefix (technisch)

xyconsMod0155Popup

Technischer Prefix für Session-/localStorage-Keys (normalerweise unverändert lassen).

Default Titelfarbe

122033

Fallback-Farbe für die Popup-Überschrift.

Default Textfarbe

425466

Fallback-Farbe für den Inhalts-Text.

Default Hintergrund

FFFFFF

Fallback-Hintergrund (Farbe oder linear-gradient).

Default Rahmenfarbe

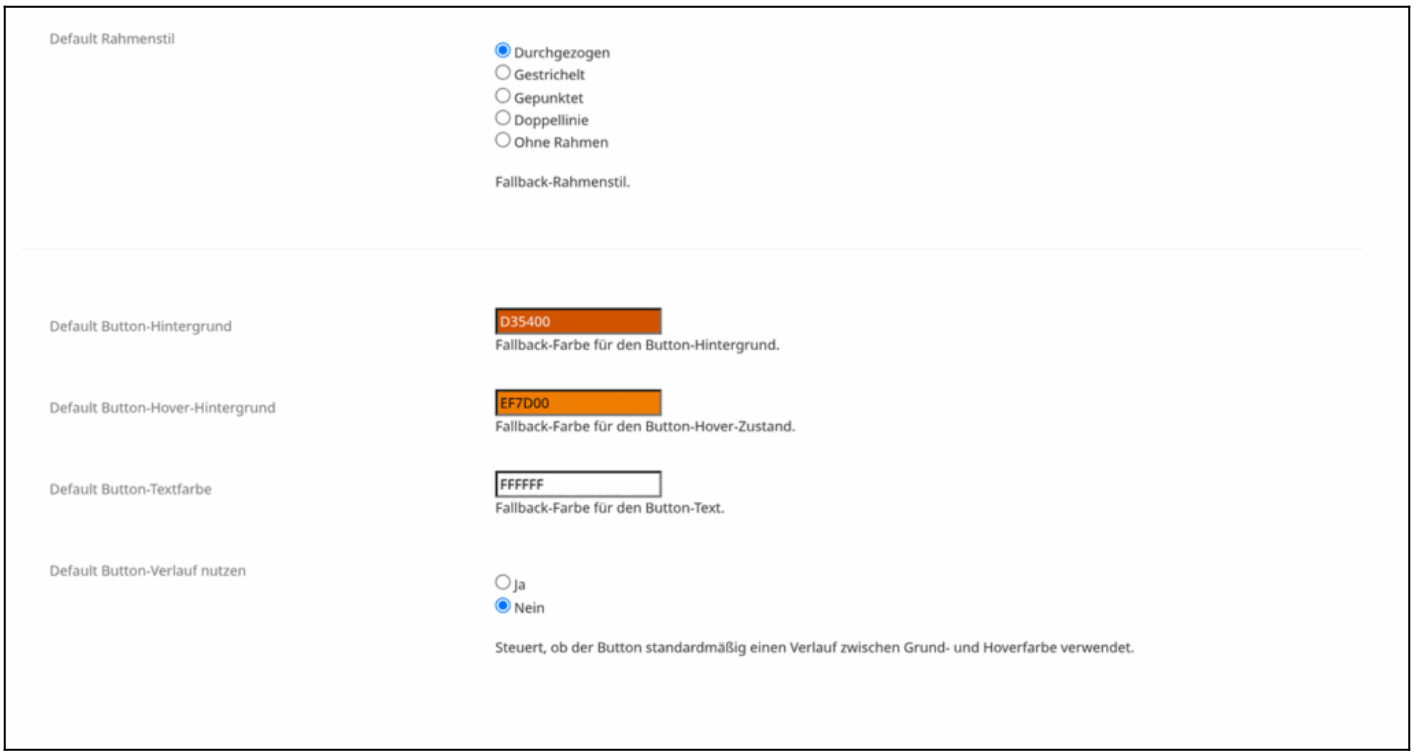
8596B3

Fallback-Farbe für den Außenrahmen.

Default Rahmenbreite (px)

1

Fallback-Dicke des Außenrahmens in Pixel.



7. MODULTEXTE ÄNDERN

Modultexte können Sie – wie bei allen Modulen von uns – über die Shopfunktion *Texte ändern* im Admin-Bereich an eigene Bedürfnisse anpassen. So lässt sich etwa die Beschriftung der Schließen-Schaltfläche oder ein Hinweis in der Verwaltung umformulieren, ohne eine Datei zu bearbeiten.

Die eigentlichen Popup-*Inhalte* (Überschrift, Text, Bilder) pflegen Sie dagegen nicht hier, sondern im Content-Manager – dort sind sie je Shopsprache getrennt.

8. SHOPUPDATE UND MODULPFLEGE

Vor einem Shopupdate bitte auf der Xycons-Seite prüfen, ob das Modul für die neue Shopversion freigegeben ist.

Beim Shopupdate immer **beide** aktuellen Stände installieren: die neueste Version des Moduls und die neueste Version der Xycons-Modulumgebung. Es genügt nicht, nur den Shop zu aktualisieren – ein altes Modul passt sich einer neuen Shopversion nicht von selbst an.

Nur den Shop zu aktualisieren und Modul bzw. Modulumgebung alt zu lassen, führt erfahrungsgemäß zu Anzeige- oder Funktionsfehlern, deren Ursache dann am falschen Ende gesucht wird.

9. BETRIEB, TESTS UND HÄUFIGE FRAGEN

Nach einer Modulaktualisierung einmal den Shop-Cache leeren. Die Sitzungen (Sessions) müssen dafür nicht gelöscht werden.

Symptom	Zu prüfen
Es erscheint kein Popup	Modulstatus eingeschaltet? Mindestens ein Popup aktiv geschaltet? Content-ID gesetzt und das Content-Element aktiv? Zeitfenster gültig? Zielregeln nicht zu eng?
Popup nur für mich sichtbar	Die Option *Admin-Test* ist noch aktiv.
Popup erscheint nur einmal	*Einmal pro Session* bzw. *Merken für X Minuten* greift. Zum Testen *Debug: Immer zeigen* nutzen.
Zwei Popups überlagern sich nicht	So ist es gewollt: Pro Seitenaufruf erscheint eines, das nächste nach dem Rotations-Mindestabstand (Abschnitt 4.7).
Schlüsselwort greift nicht	Schreibweise und Plural prüfen; bei mehreren Begriffen den Modus von *Alle* auf *Mindestens ein* stellen.
Bilder fehlen im Popup	Im Content-Manager eingebundene Bilder müssen im Shop erreichbar sein; die Voransicht zeigt denselben Stand wie der Shop.



Wir wünschen viel Erfolg beim Einsatz unseres Moduls!

Stand: 2026-11-15 12:35:46